



第38回デンソーカップチャレンジサッカー 福島大会

公式記録

第38回デンソーカップチャレンジサッカー 福島大会 グループA 第3節 【10】

日時		2024年02月29日 09:30		試合形式		90分		会場		Jヴィレッジ 7番・8番ピッチ(天然芝)									
マッチコミッショナー		岡嶋 直道		審判アセッサー		赤阪 修		主審		井上 遊星		副審1		宮尾 駿希		副審2		田中 丈一郎	
第4審判		大附 純之介		運営責任者		伊藤 琢磨		記録担当		山田 愛瑠		天候		晴		気温		13.4℃	
湿度		25%		風		微風		観客数		52人		ピッチ(芝)		不良					
関西選抜				2		1		前半		1		1				東海選抜			
						1		後半		0									
KICK OFF																			
交代		シュート				選手名				シュート				交代					
No.	時間	後半	前半	計	得点	選手名	番号	位置	位置	番号	選手名	得点	計	前半	後半	時間	No.		
				0		波多野 崇史	12	GK	GK	1	山口 畝良	0							
				0		大串 昇平	2	DF	DF	5	河田 波大	0							
			1	1		木邨 優人	3	DF	DF	6	清水 和馬	0							
				0		峰田 祐哉 (Cap.)	5	DF	DF	7	深澤 壯太 (Cap.)	3	1	2					
	75分			0		村上 景司	13	DF	DF	19	栗田 大誠	2	1	1					
	71分	1	1	2		木戸 柊摩	7	MF	MF	2	武藤 寛	0							
		2	1	3	2	中野 瑠馬	8	MF	MF	4	岡島 翔生	0					75分		
	HT			0		吉田 有志	19	MF	MF	8	元田 陸	2	2				63分		
				0		佐伯 清之助	22	MF	MF	10	村田 達哉	0					68分		
	60分			0		鹿取 勇斗	11	FW	MF	16	大石 真暉	1	1	1			HT		
	HT			0		菅野 翔斗	15	FW	FW	13	有働 夢叶	1		1			88分		
						倉原 将	1	GK	GK	12	福本 悠								
						金沢 一矢	4	DF	DF	3	大磯 竜輝								
						横窪 皇太	6	DF	DF	9	前田 寛太								
13				0		川島 功奨	16	DF	MF	15	押富 大輝								
19				0		戸水 利紀	14	MF	MF	17	屋嘉比 奏汰	0					16		
11				0		杉本 蓮	17	MF	MF	18	那須 健一	0					8		
						松井 匠	18	MF	MF	20	市村 駿成	1		1			4		
						箱崎 達也	20	MF	FW	11	池田 虎弘	0					10		
7		1		1		関田 隼人	9	FW	FW	14	長井 結矢	1		1			13		
15		3		3		古山 兼悟	10	FW	FW	22	久保 周太郎								
警告・退場				監督				監督				警告・退場							
時間	種別	番号	選手名	理由	石間 寛人	堀尾 郷介				時間	種別	番号	選手名	理由					
						後半	前半	チーム合計		前半	後半								
						7	3	10	シュート	11	5	6							
						4	3	7	GK	4	2	2							
						2	2	4	CK	5	4	1							
						2	0	2	直接FK	6	5	1							
						1	1	2	間接FK	2	1	1							
						1	1	2	(ワザ付)	2	1	1							
						1	0	1	PK	0	0	0							
得点経過 (AS:アシストNo.)																			
得点時間	チーム	No.	得点者	AS	得点時間	チーム	No.	得点者	AS	得点時間	チーム	No.	得点者	AS					
14分	関西選抜	8	中野 瑠馬																
20分	東海選抜	16	大石 真暉	4															
68分	関西選抜	8	中野 瑠馬																
PKの経過		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13					

[試合時間] 前半 46:23 (1:23)、後半 49:10 (4:10)、試合所要時間 01:49:05

[備考]



特別協賛



公益財団法人 日本サッカー協会

Crafting the Core