				GRID — D J					
		月		火	水	木	金	土	日
34	13 14 15 ユース	OFF OFF TR OFF	1	2 基本技術 基本技術 基本技術 基本技術	3 ゲーム ゲーム 高円宮杯東北大会 ゲーム		5 OFF OFF OFF スピート・反応/反射系	6 OFF OFF OFF ゲーム	7 OFF OFF TR
35	13 14 15 ユース	OFF OFF OFF	8	タ 基本技術 基本技術 基本技術 フィジカル		11 基本技術 個人戦術(連続動作) 個人戦術(連続動作)	12 スピート・反応/反射系 スピート・反応/反射系 スピート・反応/反射系	13 TR TR ゲーム ゲーム ゲーム	14 ゲーム ゲーム TR TR
36	13 14 15 ユース	OFF OFF OFF	15	16 基本技術 基本技術 基本技術 フィジカル	17 基本技術	18 基本技術 個人戦術(連続動作) 個人戦術(連続動作) 個人戦術(連続動作)		TR TR TR TR TR	21 ゲーム ゲーム ゲーム ゲーム
37	13 14 15 ユース	TR TR TR TR	22	23 TR TR ゲーム ゲーム	24 基本技術	基本技術 個人戦術(連続動作) 個人戦術(連続動作)	26 スピート・反応/反射系 スピート・反応/反射系 スピート・反応/反射系	27 TR TR TR TR	28 ゲーム ゲーム TR TR
38	13 14 15 ユース	OFF OFF OFF	29	30 基本技術 基本技術 基本技術 ゲーム					
	•	<u>-</u> ーマ			成 果			課題	
【U-13】ローリングダウン・ダイビング アングルプレー コーディネーション DFとの連携				キャッチング ゲームへの関わり(ビルドアップ)・コーチング			プレーする時に踏み切りが弱い GK姿勢(スタンスの幅広い、後傾)		
(U-14)	DFとの連 ステップワ	 獲-------		ゲームへの関わり(観ること・ビルドアップ)			ステップワーク ゴール前での細かいポジショニング(前後) 基本姿勢が低くなり過ぎる		
	5】DFとの連携 ステップワーク			シュート・クロスへの守備範囲の広さ			リスクマネージメント サイドからのシュートの対応(ポジションがニアより) 指示をだしながらのポジショニング修正(ゲームの中で)		
	-ス DFとの連携 ステップワーク			ゲームへの関わり			ゲームを予測した指示(リスクマネージメント) パスの質 前に出ない時のコミュニケーション		

^{*}基本技術は今までどおり継続していく中で、上記の課題を修正していく。 *U13-15は1日おきに体幹トレーニングを行う。