

JFA サッカーe 日本代表選抜大会 2025 大会規約

「JFA サッカーe 日本代表選抜大会 2025」（以下、「本選抜大会」といいます）は、「FIFAe World Cup 2025™」に出場するサッカーe 日本代表選手を選出する大会の呼称です。公益財団法人 日本サッカー協会（以下「JFA」といいます）内に設置された JFA サッカーe 日本代表選抜大会事務局（以下「事務局」といいます）は、本選抜大会について、以下のとおり規約を定めます。

第1章 総則

第1条 （適用範囲および追加・変更）

1. 本規約は、本選抜大会の参加・運営に関して、本選抜大会に参加する者（以下「選手」といいます）および事務局に適用されるものとします。
2. 本選抜大会に関する個別規定は、本規約の一部を構成します。個別規定と本規約の条項が重複したときは、個別規定が優先します。

3. 事務局は、合理的な範囲・方法により、選手の事前の承諾を得ることなく、本規約を追加・変更することができます。選手は、変更後の規約がインターネットに掲載された時点で変更後の内容に同意したものとみなします。

第2条（用語集<ターミノロジー>）

1. eFootball™

株式会社コナミデジタルエンタテインメント社の発売したサッカービデオゲームを指します。

2. SEN アカウント（オンライン ID）

Sony Entertainment Network アカウントの略で、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントが展開しているオンラインサービスプラットフォームを利用できるアカウントを指します。本選抜大会においては、対戦相手のマッチング、事務局への試合結果報告等に使用します。

3. PS Plus

株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントが提供する、さまざまなコンテンツ

とオンライン対戦等のシステムサービスを加入者のみが利用できる定額制サービスを指します。利用には SEN アカウントが必要です。

4. プレーヤーネーム（ゲーム内名称）

本選抜大会において選手の呼称に用いる選手名を指します。ただし、公序良俗に反する不適切な名称での参加を禁止します。

5. 本選抜大会

2025 年 9 月 6 日（土）に JFA サッカー文化創造拠点 blue-ing!で開催されるオフライン形式の大会全般を指します。

6. FIFAe World Cup 2025™

FIFA が主催する公式の e スポーツ・サッカーの国際大会です。大会はコンソール部門とモバイル部門の 2 つのカテゴリーで行われ、世界の国や地域から、ゲーム内の予選および各国で実施される代表決定戦を勝ち抜いた選手たちが世界一の座を目指して競い合います。競技タイトルには、株式会社コナミデジタルエンタテインメントの「eFootball™」シリーズが採用され、コンソール部門では 2 対 2、モバイル部門では 1 対 1 形式で進行されます。

第3条（本選抜大会形式・レギュレーション）

本選抜大会は、以下の内容にて構成されます。

1. 本選抜大会形式

・コンソール部門

eFootball™ ゲーム内で行われる予選を勝ち抜いた成績上位 6 選手と、その 6 選手が選出された各パートナーのペアによって競われるオフライン形式の大会。予選は 6 チームを 3 チームずつの 2 つのグループに分けてリーグ戦を行い、各グループ 上位 1 チームが決勝に進出します。

・モバイル部門

eFootball™ ゲーム内で行われる予選を勝ち抜いた成績上位 6 選手によって競われるオフライン形式の大会。予選は 6 選手を 3 選手ずつの 2 つのグループに分けてリーグ戦を行い、各グループ上位 1 選手が決勝に進出します。

2. レギュレーション

試合設定	
試合レベル	スーパースター
ゲームスピード	0
コンディション：HOME	普通
コンディション：AWAY	普通
ケガ	なし
試合時間	10分
延長&PK	グループリーグ：なし 決勝トーナメント：延長&PKあり
選手交代人数	5人
選手交代回数	3回
延長交代人数1人追加	あり
ボールタイプ	eFootball™ Contact25

※延長交代人数1人追加：延長戦から交代人数が1人、交代回数が1回追加されます。

スタジアム設定	
スタジアム設定	eFootball™ スタジアム
時間帯	夜
季節	夏
天候	晴れ
芝の長さ	普通
ピッチコンディション	普通

カメラ/オーディオ設定	
カメラタイプ	ダイナミックワイド
オーディオ	eSports

試合中の画面表示設定	
レーダー表示	下
選手名ボックス	ON
攻守レベル	ON
攻守レベルインフォメーション	ON
レーダー：ホーム	ユニフォームカラー
レーダー：アウェイ	ユニフォームカラー
パワーゲージ	ON
カーソル表示	ON
体力ゲージ	OFF
タイムとスコア	ON
カーソル選手名表示：対戦相手側	ON
選手カーソル名：オンライン協力プレー時	選手名
セットプレー操作ガイド	ON
ゴールパフォーマンス操作ガイド	ON

大会レギュレーション

プラットフォーム

・モバイル：iOS、Android（本選抜大会では事務局が用意した iPhone を使用予定）

・コンソール：PlayStation®5（ソニー・インタラクティブエンタテインメント）

“PlayStation”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標

または商標です。

設備

・各プラットフォーム共に会場にて運営が準備した機材を使用して頂きます。

コンソールのコントローラーは純正のものに限り持ち込み可能といたします。

- ・但し、コントローラー及び手につけるものに関しては原則禁止といたします。

※運営側で用意しているコントローラーは PS5 の純正コントローラーとなります。

※パウダー等も同様に禁止といたします。

選手の出欠

- ・大会を時間通り運営する為、選手はイベント事務局によって指定された集合場所に指定された時間通り集合する必要があります。
- ・選手が欠員となった場合、また自分の試合の時間に選手が現れなかった場合、その試合は 3-0 として相手の勝利となります。
- ・最終的な結果の判断については、イベント事務局が状況を判断したうえで決定します。

操作設定、チームマネジメント

- ・選手は試合設定に記載されている項目を除き、どのような操作設定も使用することができます。またチームマネジメント内の全てのプランを使用することができます。試合前に自らの設定を完了することは、それぞれの選手の責任となり、再試合

を要求することはできません。

- ・ 試合前の設定時間の各選手持ち時間は 180 秒以内を目安とします。

- ・ 試合中の設定時間の各選手持ち時間は 180 秒以内を目安とします。

大会時の行動規範

- ・ 選手はイベント事務局の許可が出るまで試合を開始してはいけません。 いかなる形態の結託や贈収賄が発生した場合、関係するすべての選手は失格になります。

- ・ 選手が不適切な試合をしたと見なされるかどうかについての最終決定は、イベント事務局によって決定されます。

試合の完了

- ・ 審判が記入したスコアシートに間違いがないことを確認し、署名して頂きます。

試合の切断

- ・ 機材不具合等の原因で試合が切断した場合、切断した試合経過時間に応じて運営事務局が対応を決定します。

- ・前半途中で試合が切断した場合は再試合を行い、切断時点のスコアと再試合のスコアを加算し最終結果とします。再試合が切断した場合は、試合経過時間を問わず切断時点のスコアと再試合の切断時点のスコアを加算し最終結果とします。
- ・後半の途中で試合が切断した場合は再試合（前半のみ）を行い、切断時点のスコアと再試合のスコアを加算し最終結果とします。再試合が切断した場合は、試合経過時間を問わず切断時点のスコアと再試合の切断時点のスコアを加算し最終結果とします。
- ・各種状況に応じて、最終的な判断は運営事務局が決定します。

第4条（事務局の権限）

事務局は、トラブルが発生したとき、ルールを適用することが著しく公平性を欠く結果になるとき、その他事務局の介入が必要とされるすべてのときにおいて、一切の裁定を終局的におこなう権限を独占的に有します。

第5条（参加資格）

本選抜大会に参加する者は、以下の全ての要件を満たしていることを必要とします。

1. 予選・決勝共通

(1)20245 年度のサッカーe 日本代表として活動ができること

(2)サッカーe 日本代表に選考された場合、「FIFAe World Cup 2025™」（前後の移動日含む）

および、当該大会に関連するその他の代表活動（2025 年 9 月上旬から開始を予定※詳細未定）に必ず参加できること。

(3)スポーツマンシップに則った態度、言動、服装をすること

(4)9 月 6 日時点で満 18 歳以上であること

(5)本選抜大会に参加する時点での最新の本規約を確認のうえ、同意すること

また、同様に、FIFA が別途定める大会参加規定に同意すること

(6)本選抜大会実施時に日本国内在住で、日本国籍で日本のパスポートを所持していて、且つパスポートの残存期間が 7 ヶ月以上残っていること

(7)本選抜大会に参加するには本ゲーム内での居住国を「日本」に設定している必要があります。

(8)事務局や他の参加選手と日本語でコミュニケーションがとれること

(9)本選抜大会開催期間を通じて同一のプレーヤーネームを使用すること

(10)試合参加に必要な SEN アカウントをエントリー時点で保有し、PS Plus（有料）に加入していること

(11)暴力団等の反社会的勢力と一切の関わりがないこと

(12)事務局と本選抜大会のための連絡を取ることができる有効なメールアドレス、電話番号、Discord を登録すること

(13)サッカーe 日本代表に選出された場合は、以下の事項を遵守できること

①2025 年度（選出後より 2025 年 12 月 31 日まで）のサッカーe 日本代表として活動できること

②2025 年 9 月より開催予定の FIFAe World Cup 2025™地域予選、及び 2025 年末に開催予定の FIFAe World Cup 2025™ 本大会(各大会日程前後の移動日も含む) に必ず出場できること、また FIFAe World Cup 2025™に関連する年内・翌年の日本代表活動に参加ができること。

また、①②記載の各大会時期に日本に在住していること。

(14) JFA パスポートを取得していること

※JFA パスポートは右記 URL から取得可能 (<https://www.jfa.jp/jfapassport/>)

(15) JFA が別途定める「個人情報の取り扱い」ならびに「著作権・肖像権等の取扱い」に 同意すること

2. 本選抜大会参加条件

本選抜大会の出場資格は、以下の条件をすべて満たす選手に付与されます。

(1) エントリー

対象期間内に、ゲーム内で案内される所定のエントリーサイトよりエントリーを完了していること。

(2) 選出条件

本選抜大会の選出は、「コンソール部門」と「モバイル部門」で以下の通り異なります。

・コンソール部門

① 2025 年 7 月 31 日より開催されるゲーム内予選において、**成績上位 6 名**を選出対象とする。

② 上記 6 名の各選手は、ゲーム内予選に出場している選手の中から 1 名を任意に指名し、**2 人 1 組のペアを組んで本選抜大会に出場する。**

③ 指名された選手も、対象期間内に所定のエントリーを完了していることが条件とする。

④ 出場可能ペア数が 6 組（12 名）に満たない場合は、JFA が別途定める方法により補充を行う。

・モバイル部門

① 2025 年 7 月 31 日より開催されるゲーム内予選において、**成績上位 6 名**を選出対象とする。

② 出場可能人数が 6 名に満たない場合は、JFA が別途定める方法により補充を行う。

(3)広告露出や営利活動に関する同意

本選抜大会に関連し、選手による広告露出および営利活動等について、以下の事項に同意すること。

① 事務局は、広告露出や営利活動を禁止する場合があります。

② 本大会に関連して選手が広告露出や営利活動を行う場合は、事前に事務局の許可を得る必要があります。

(4)本選抜大会出場時の着用ユニフォームについては、事務局の指定するものを着用する：

・e スポーツチーム所属選手：チームユニフォーム（チームユニフォームがない場合 は、事務局の指定する（無地の）服装を着用する） 公序良俗に反する等、事務局が不適切と判断するロゴ・メッセージ等が記載されている場合はユニフォーム着用が許可されない場合があります。

・無所属選手：事務局の指定する（無地の）服

第6条（表彰）

(1)賞金：なし

(2)副賞：なし

(3)その他：コンソール成績上位 2 選手および JFA にて任意に選出したサポートメンバー1名、モバイル優勝選手 1 名を 2025 シーズンのサッカーe 日本代表に選出する。

第 7 条 (エントリー)

1. 本選抜大会：

本選抜大会に参加する選手に対してゲーム内で伝達されるエントリーサイトより必要事項を記載の上エントリーする。

※決勝に出場するためには、エントリーサイトからのエントリーが必要です

※決勝エントリー期限：別途事務局から連絡されます

(2) 選手が本規約に定める禁止事項に違反しているときや、その他、選手による本選抜大会への参加が不適切であると合理的に判断されるときは、事務局は当該選手のエントリーを拒否することができます。

第 2 章 本選抜大会の進行

第 8 条 （試合形式）

- ・ 予選は各プラットフォーム共に 6 選手（コンソールは 6 チーム）を 3 選手（コンソールは 3 チーム）ずつの 2 つのグループに分けてリーグ戦を行い、各グループ上位 1 位が決勝に進出します。

- ・ 決勝はトーナメント形式で行われ、BO3 方式で勝者を決めます。

第 9 条 （連絡方法）

事務局から選手への本選抜大会に関する連絡は、メール（選手がエントリー時に提供したメールアドレス）を通じて日本語にておこないます。ただし、本選抜大会開催中の連絡は事務局の指定する Discord サーバー、緊急連絡は電話（選手がエントリー時に提供した電話番号）にておこないます。

第 10 条 （トラブル時の対応）

1. 事務局は、本選抜大会運営上必要な場合、選手に対して状況（ゲームの進行状況やその他の状況）の問い合わせや一定時間の待機を指示することがあります。

2. 事務局は、対戦選手双方がオンライン状態であるにもかかわらずマッチングに不具合が生じたときは、ゲーム機器の再起動等を指示することがあります。

3. 事務局は、選手の故意ではなくネットワークが切断され、接続を試みても再接続ができないときは、試合の再開方法は、事務局の裁量に委ねられます。

第 11 条（言語）

本選抜大会の進行は、全て日本語でおこないます。

第 12 条（その他）

1. 大会実施時に、新型コロナウイルスの感染が確認された場合や、または高熱などの体調不良が発生した場合は、選手の判断により事務局に連絡のうえ出場を見合わせて下さい。当該事由が判明した場合、該当選手およびその選手が所属するチームについて、事務局の裁量によりは不戦敗とする場合があります。

第 3 章 その他

第 13 条（選手の交通費、宿泊費の支給）

本選抜大会の大会出場に伴う交通費は実費を事務局が支給致します。

(原則公共交通機関で来場してください(自家用車 NG))

第 14 条 (個人情報の取扱い)

1. 事務局は、本選抜大会に際して選手から収集した個人情報を、本選抜大会の開催および運営の目的でのみ使用します。事務局は、収集した個人情報を、JFA の定めるプライバシーポリシーに従い適切に管理します。
2. JFA プライバシーポリシー > <https://www.jfa.jp/information/privacypolicy.html>

JFA 個人情報保護方針 > <https://www.jfa.jp/information/personal.html>
3. 選手は、事務局が本選抜大会に際して選手から収集した個人情報、SEN アカウント、ゲーマータグおよび本選抜大会におけるパフォーマンス全般について、本選抜大会の結果や本選抜大会のプロモーションなどを行うことを目的に、本選抜大会終了後に FIFA およびコナミデジタルエンタテインメントに第三者提供することを予め同意するものとします。
4. ユーザー識別子を含むゲーム内で取り扱うデータは、通常のゲームプレイのデータと同様に大会中および大会終了後においてコナミデジタルエンタテインメントで管理・保管することに同意するものとします。

第 15 条 （著作権・肖像権等の取扱い）

1. 選手は、本選抜大会中の自己の肖像、ゲーム内の名称、年齢その他の情報が、JFA、事務局または本選抜大会関係者が制作するウェブサイト、本選抜大会関連の広報物、報道 および情報メディア等において使用される可能性があることを予め承諾します。また、選手は、JFA、事務局または本選抜大会関係者が制作する印刷物、ビデオおよび情報メディアによる選手の氏名、肖像、プレー内容、プレー結果等の商業的利用を予め承諾し、JFA および JFA の指定する者に対して、肖像権、パブリシティ権その他の権利を主張・行使しないものとします。

2. 所属プロゲーミングチーム等の第三者との間で肖像権等の権利に関する契約をしている選手は、本選抜大会出場に関し予めその第三者からの承諾を得た上で、本選抜大会にエントリーします。

3. 本選抜大会に関する文書、映像、画像、配信、動画、ソフトウェア等に関する著作権（著作権法第 27 条および第 28 条に定める権利を含みます）その他一切の権利（以下総称して「著作権等」といいます）は、JFA に帰属します。選手が本選抜大会に関する著作権等を使用したいときは、事前に JFA の承諾を必要とします。

第 16 条 （禁止事項）

選手は、以下の行為が禁止されるものとします。

1. 虚偽の情報を用いてエントリーすること
2. 同一人物が複数回にわたってエントリーすること
3. 複数のアカウントを利用してエントリーすること
4. 他人になりすましてエントリーすること
5. 本選抜大会に出場する権利を他者に譲渡すること
6. 試合時間を意図的に遅らせること
7. 試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事
8. 公序良俗に反する不適切なプレーヤーネーム、クラブ名を用いること
9. 試合中に他者から試合のコーチングを受けること
10. 試合中に相手選手にみだりに話しかけること
11. 試合中に事務局が用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット、PC等）を操作したり、閲覧したりすること
12. 試合中にアルコール、薬物その他物質の影響により酩酊し、試合運営または相手の行為等を妨げること
13. 他の選手または事務局に対して、嫌がらせまたは脅迫をおこなうこと
14. 他の選手または事務局に対して、不当に差別または誹謗中傷・侮辱すること

15. 他の選手または事務局に対して、反社会的勢力を用いた働きかけをおこなうこと
16. 試合結果を対象にした賭博をおこなうこと、または賭博への参加を勧誘すること
17. 意図的に試合に負けるよう他の選手に対して働きかけること
18. 他の選手からの働きかけに応じて、意図的に試合に負けること
19. 入賞賞品を転売、譲渡または質入れすること
20. 所定の時間に所定の場所に集合しないこと
21. 事務局の指示に従わないこと
22. 事務局の質問に適切適時に回答しないこと
23. 事務局による本選抜大会の進行を意図的に妨害すること
24. 自らまたは反社会的勢力を利用して、他の選手または事務局に対して詐欺、暴力をおこなうこと
25. SNS 等で暴言やハラスメント行為等をおこなうこと
26. その他、事務局が不適切と判断する行為をおこなうこと

第 17 条 （ペナルティ）

1. 事務局は、選手が本規約に違反したときは、違反した選手に対して失格等のペナルティを

課することができます。

2. 前項のペナルティにより選手が失格となったときは、サッカーe 日本代表への選出・国際大会出場・副賞獲得等の資格は剥奪されます。
3. 事務局は、ペナルティの対象者および内容をウェブサイトで公表することができます。

第 18 条 （免責事項）

- 1.事務局は、ゲームサーバのトラブルや天災等やむを得ない事由（以下「不可抗力事由」という）が生じたときは、本選抜大会を内容変更、中断、延期または中止することがあります。
ただし、不可抗力事由による変更時、事務局は、これにより受けた選手の損害 に対して、一切責任を負いません。
2. 事務局は、選手が予選の試合に参加する費用は一切負担しません。
3. 事務局は、選手間または選手と第三者との間で生じたトラブルについて、事務局に重大な責任がある場合を除いて、責任を負いません。
4. 選手は、自己が芸能事務所等（以下「事務所等」といいます）に所属しているときには、本規約に同意することにつき事務所等より事前に承諾を得るものとします。事務所等より損害賠償請求を受けたときは、選手が自らの費用と責任で紛争を解決するものとします。

第 19 条 （準拠法および管轄）

1. 本規約の成立、効力、履行および解釈に関しては、日本法が適用されるものとします。 2.
本規約に関して紛争が生じたときは、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所 と
します。

第 20 条 （誠実協議）

本規約に規定のない事項について、または本規約の条項の解釈に疑義を生じたときは、事 務
局と選手は、協議のうえ誠意をもって解決するものとします。

PlayStation は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または
商標です。

"eFootball™"、"eFootball™"、"e サッカー" 、 "e-サッカー"は、株式会社コナミデジタルエ
ンタテインメントの日本およびその他の国と地域における登録商標または商標です