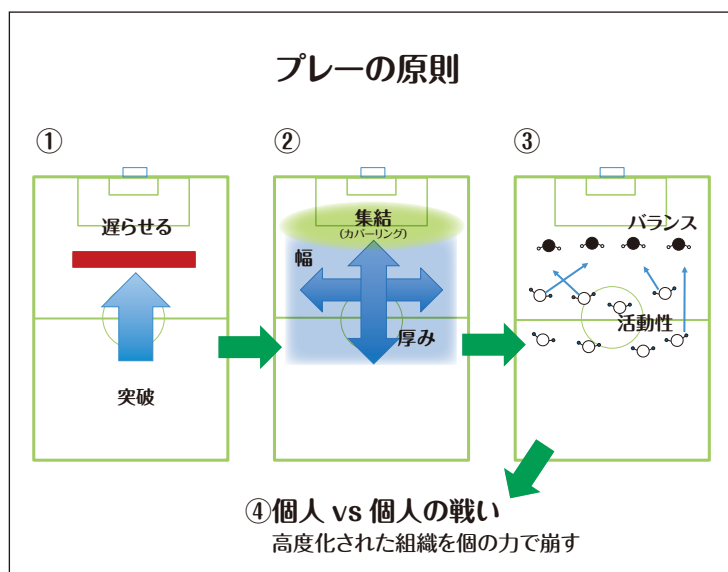


11. プレーの原則

- 攻撃 ①突破
 - ②厚みと幅（サポート）
 - ③活動性
（ポジションチェンジ：前後、左右、対角等）

- 守備 ①遅らせる
 - ②集結（カバーリング）
 - ③バランス



12. 技術の分類

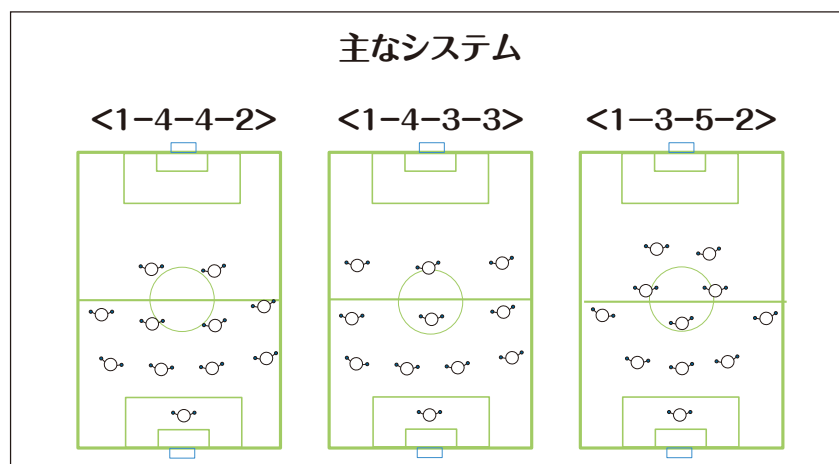
- 止める ボールコントロール
- 飛ばす キック ヘディング スローイン
- 運ぶ ドリブル フェイント スクリーン
- ゴールキーパー キャッチング セービング ダイビング スローイン
- 守備に関する技術 タックル ショルダーチャージ

13. サッカーの戦術

- 個人戦術
 - 周りを見る：周りの状況の変化を見ながらプレーを選択します。
 - 予測する：予測をしながらプレーします。
 - ボールに寄る：相手より先にボールを触ることが大切。そのためにボールに寄ります。
 - パスアンドゴー：パスの後も連続してプレーします。
- グループ戦術 個々の選手の一つ一つのプレーの連続がグループ戦術になります。
 - 攻撃：壁パス、オーバーラップ、クロスオーバー、第3の動き など
 - 守備：チャレンジとカバー、ゾーンディフェンス
- ピッチの位置によるプレーの原則
 - それぞれのエリアでプレーの原則があります。
 - アタッキングサード：チャレンジ
 - ミドルサード：組み立て
 - ディフェンシブサード：安全第一

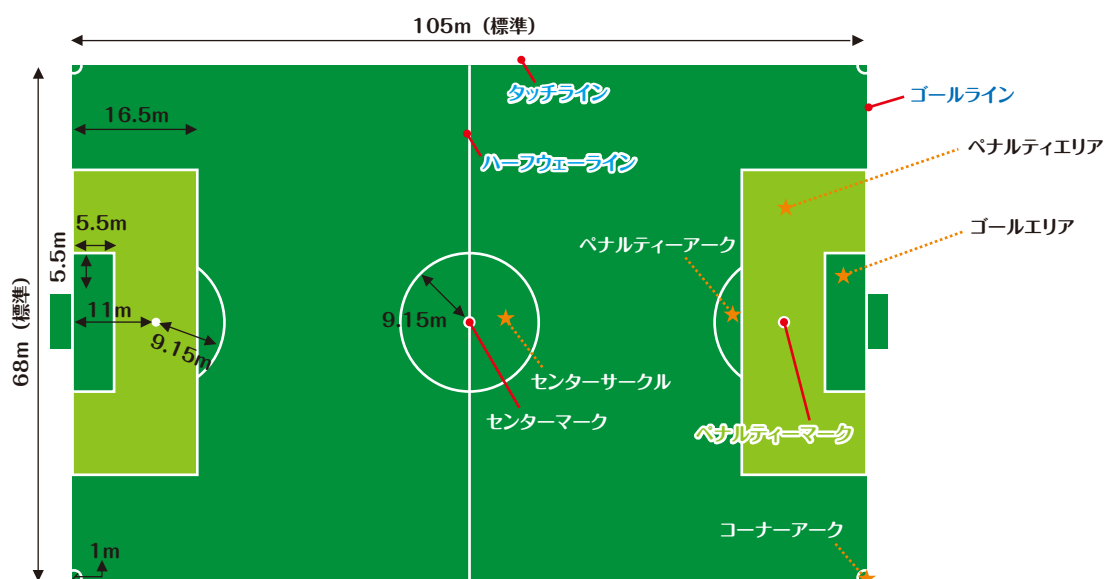
14. サッカーのシステム

- サッカーは11人でプレーします（場合によっては8人制等少人数で実施することもあります）。
- 5人制で行うフットサルもあります。
- 11人制では、ゴールキーパー（GK）と、守備（DF）、中盤（MF）、攻撃（FW）の3ラインが基本です。
- 人数の配分や配置は、GK1名以外は自由です。選手やチームの特徴や戦術によって設定します。
- 配置はシステムと呼ばれ、通常数字で表現されます。
- 主な配置には、1-4-4-2、1-4-3-3、1-3-5-2 等があります。



15. サッカーの主なルール

- サッカーのルールはシンプルです。 ※<http://www.jfa.jp/referee/pdf/rule.pdf>
- 競技者の安全を守り、競技を公平に行われることを求めています。



- ルールの正しい理解、審判実施のためにも、4級審判の資格をぜひ取得してみてください。
- ユース審判制度があります。生徒にもルールや審判の学習のためぜひ取得させてください。

※詳細はこちらをご参照ください。 <http://www.jfa.jp/laws/>

http://www.jfa.jp/documents/pdf/soccer/laws_of_the_game_201718.pdf